

EFFECTIVE SYLLABUS

[Short Syllabus Based]

Bangla, English, GK, ICT, IQ

For Varsity Admission Preparation



তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি : বিশ্ব ও বাংলাদেশ প্রেক্ষিত

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
	তথ্য কি?	২
	তথ্য প্রযুক্তি	৩
	তথ্য প্রযুক্তির অবদান	৩
	তথ্য প্রযুক্তির উপাদানসমূহ	৪
১	বিশ্বগ্রামের ধারণা	৪
১.১	যোগাযোগ	৭
১.২	কর্মসংস্থান	১৬
১.৩	শিক্ষা	১৭
১.৪	চিকিৎসা	১৯
১.৫	গবেষণা	২১
১.৬	অফিস	২১
১.৭	বাসস্থান	২২
১.৮	ব্যবসায়-বাণিজ্য	২৩
১.৯	সংবাদ	২৫
১.১০	বিনোদন ও সামাজিক যোগাযোগ	২৬
১.১১	সাংস্কৃতিক বিনিময়	২৭
২	ভার্চুয়াল রিয়েলিটি	২৮
২.১	প্রাত্যহিক জীবনে ভার্চুয়াল রিয়েলিটির প্রভাব	৩০
২.২	প্রাত্যহিক জীবনে ভার্চুয়াল রিয়েলিটির নেতিবাচক প্রভাব	৩৩
৩	তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির সাম্প্রতিক প্রবণতা	৩৩
৩.১	কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা	৩৪
৩.২	রোবোটিক্স	৩৭
৩.৩	ক্রায়োসার্জারি	৪২
৩.৪	মহাকাশ অভিযান	৪৫
৩.৫	আইসিটি নির্ভর উৎপাদন ব্যবস্থা	৪৬
৩.৬	প্রতিরক্ষা	৪৯
৩.৭	বায়োমেট্রিক্স	৫০
৩.৮	বায়োইনফরমেটিক্স	৫৭
৩.৯	জেনেটিক ইঞ্জিনিয়ারিং	৫৯
৩.১০	ন্যানোটেকনোলজি	৬৩
৪	তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি ব্যবহারে নৈতিকতা	৬৫
৫	সমাজজীবনে তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তির প্রভাব	৬৮
৫.১	সমাজে তথ্য প্রযুক্তির সুফল/অবদান	৬৯
৫.২	সমাজে তথ্য প্রযুক্তির কুফল	৭০
৬	তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি এবং অর্থনৈতিক উন্নয়ন	৭০

ডেটা কমিউনিকেশন ও কম্পিউটার নেটওয়ার্কিং

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
১.১	কমিউনিকেশন সিস্টেম ধারণা	৯৫
১.২	ডেটা কমিউনিকেশনের ধারণা	৯৫
১.৩	ব্যান্ডউইথ	৯৮
১.৪	ডেটা ট্রান্সমিশন মেথড	১০১
১.৫	ডেটা ট্রান্সমিশন মোড	১০৫
২	ডেটা কমিউনিকেশন মাধ্যম	১০৯
২.১	ক্যাবল বা তার মাধ্যম	১১০
২.২	ওয়্যারলেস কমিউনিকেশন মাধ্যম	১১৮
৩	ইনফ্রারেড	১২২
	ওয়্যারলেস কমিউনিকেশন সিস্টেম	১২০
৩.১	ওয়্যারলেস কমিউনিকেশন সিস্টেম এর প্রয়োজনীয়তা	১২৫
৩.২	ব্লুটুথ	১২৬
৩.৩	ওয়াই-ফাই	১২৭
৩.৪	ওয়াইম্যাক্স	১২৯
৪	মোবাইল যোগাযোগ	১৩১
৪.১	মোবাইল ফোনের প্রজন্ম	১৩৪
৫	কম্পিউটার নেটওয়ার্কিং	১৩৭
৫.১	নেটওয়ার্ক এর ধারণা	১৩৭
৫.২	কম্পিউটার নেটওয়ার্কের ব্যবহার/উদ্দেশ্য	১৩৭
৫.৩	কম্পিউটার নেটওয়ার্কের প্রকারভেদ	১৩৭
৫.৪	নেটওয়ার্কিং এর মৌলিক উপাদান/নেটওয়ার্ক স্থাপনে প্রয়োজনীয় যন্ত্রপাতি	১৪২
৬	নেটওয়ার্ক টপোলজি	১৪৫
১	বাস টপোলজি	১৪৬
২	রিং টপোলজি	১৪৭
৩	স্টার টপোলজি	১৪৭
৪	ট্রি টপোলজি	১৪৮
৫	হাইব্রিড টপোলজি	১৪৮
৬	মেশ টপোলজি	১৪৯
৭	ক্লাউড কম্পিউটিং	১৫০
৭.১	ক্লাউড কম্পিউটিং-এর সংজ্ঞা	১৫১
৭.২	ক্লাউড কম্পিউটিং এর সুবিধা	১৫৩

তৃতীয় অধ্যায় (১ম অংশ)

সংখ্যা পদ্ধতি

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
১	সংখ্যা আবিষ্কারের ইতিহাস	১৭৪
২	সংখ্যা পদ্ধতি	১৭৭
২.১	সংখ্যা পদ্ধতির প্রকারভেদ	১৭৭
২.২	বিভিন্ন প্রকার সংখ্যা পদ্ধতির পরিচিতি	১৭৮
২.৩	সংখ্যা পদ্ধতির রূপান্তর	১৮৫
	যে কোনো বেজ-এর সংখ্যাকে অন্য কোনো বেজ-এর সংখ্যায় রূপান্তর	১৯৭
৩	বাইনারি যোগ বিয়োগ	২০৩
৪	চিহ্নযুক্ত সংখ্যা	২০৬
৫	২-এর পরিপূরক গঠন	২০৭
৬	কম্পিউটার কোডিং	২১১

তৃতীয় অধ্যায় (২য় অংশ)

ডিজিটাল ডিভাইস

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
৭	বুলিয়ান বীজগণিত	২৩৭
৭.১	বুলিয়ান বীজগণিতের মূলকথা	২৩৭
৭.২	বুলিয়ান উপপাদ্য	২৩৯
	সত্যক সারণি	২৪০
	ডি-মরগ্যানের সূত্র ও প্রমাণ	২৪১
	লজিক ফাংশন সরলীকরণ	২৪৩
	লজিক গেইট	২৫০
	বিভিন্ন গেইটের বিবরণ	২৫১
	ন্যান্ড ও নর গেইটের সর্বজনীনতা	২৫৮
	ন্যান্ড গেইট দ্বারা বিভিন্ন গেইট ও সমীকরণ বাস্তবায়ন	২৬০
	নর গেইট দ্বারা বিভিন্ন গেইট ও সমীকরণ বাস্তবায়ন	২৬১
	সত্যক-সারণি হতে সমীকরণ নির্ণয়	২৬৩
	সমীকরণ হতে সত্যক-সারণি নির্ণয়	২৬৪
	লজিক্যাল ফাংশন থেকে লজিক্যাল সার্কিটে রূপান্তর	২৬৬
	লজিক্যাল সার্কিট থেকে লজিক্যাল ফাংশনে রূপান্তর	২৬৮
	এনকোডার	২৭৫
	ডিকোডার	২৭৬
	ফ্লিপ-ফ্লপ	২৭৮
	অ্যাডার বা যোগের বর্তনী	২৭৯
	রেজিস্টার	২৮৫
	কাউন্টার	২৮৮

চতুর্থ অধ্যায়

ওয়েব ডিজাইন পরিচিতি এবং HTML

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
১	ওয়েব ডিজাইনের ধারণা	৩১০
	ওয়েবপেজ /ওয়েব ডকুমেন্ট	৩১০
	ওয়েবসাইট	৩১০
	আইপি এ্যাড্রেস	৩১২
	ডোমেইন নেম	৩১৪
	ওয়েব ব্রাউজার	৩১৬
	ওয়েবপেজ ডিজাইন করা	৩১৯
	ওয়েবসাইটের কাঠামো	৩১৯
	ওয়েবসাইট কাঠামোর প্রকারভেদ	৩১৯
২	HTML এর মৌলিক বিষয়সমূহ	৩২১
২.১	এইচটিএমএল এর ধারণা	৩২১
২.২	এইচটিএমএল এর সুবিধা ও অসুবিধা	৩২১
২.৩	এইচটিএমএল ট্যাগ	৩২২
২.৪	এইচটিএমএল পেজ লেআউট	৩২৬
২.৫	HTML এ টেক্সট ফরমেটিং	৩৩২
২.৬	এইচটিএমএল লিঙ্কস : হাইপারলিংক	৩৩৬
২.৭	এইচটিএমএল পেজে ইমেজ যুক্ত করা	৩৩৯
২.৮	এইচটিএমএল এ টেবিলের ব্যবহার	৩৪৩
	HTML এ বুলেট এবং নম্বর লিস্ট ব্যবহার করা ফর্ম	৩৫৩ ৩৫৬
	এইচটিএমএল কালার এর ব্যবহার	৩৫৯
	এইচটিএমএল ট্যাগ রেফারেন্স	৩৬২
৩	ওয়েবপেজ ডিজাইন করা	৩৬৪
	গ্রাফিক্স ডিজাইন	৩৬৪
	ওয়েব টেমপ্লেট স্লাইসিং	৩৬৪
	কোডিং ও ডেটাবেজ হ্যাভেলিং	৩৬৪
	টেক্সট	৩৬৪
	ইমেজ	৩৬৫
	অ্যানিমেশন	৩৬৫
	অডিও	৩৬৫
	ভিডিও	৩৬৫
	টেস্টিং ও ডিবাগিং	৩৬৫
৪	ওয়েবসাইট পাবলিশ করা	৩৬৫
	ওয়েবসাইটটিকে সার্চ ইঞ্জিনে তালিকাভুক্ত	৩৬৬
	ডোমেইন নেম এবং ওয়েব হোস্টিং এর পার্থক্য	৩৬৮
	ব্যবহারিক	৩৬৯

পঞ্চম অধ্যায়

প্রোগ্রামিং ভাষা

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা নং
১	প্রোগ্রামের ধারণা	৩৮৫
২	প্রোগ্রামের ভাষা	৩৮৫
৩	বিভিন্ন প্রজন্মের প্রোগ্রামের ভাষা	৩৮৫
৩.১	নিম্নস্তরের ভাষা	৩৮৫
	মেশিন ভাষা	৩৮৫
	অ্যাসেম্বলি ভাষা	৩৮৫
৩.২	মধ্যম স্তরের ভাষা	৩৮৮
৩.৩	উচ্চতর ভাষা	৩৮৮
	কয়েকটি জনপ্রিয় উচ্চস্তরের প্রোগ্রাম ভাষা	৩৯০
৪	অনুবাদক প্রোগ্রাম	৩৯৪
	কম্পাইলার	৩৯৪
	ইন্টারপ্রেটার	৩৯৫
	অ্যাসেম্বলার	৩৯৬
৫	প্রোগ্রামের সংগঠন	৩৯৬
৬	প্রোগ্রাম উন্নয়নের ধাপসমূহ	৩৯৬
৬.১	অ্যালগরিদম	৩৯৭
৬.২	ফ্লোচার্ট	৩৯৯
	অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্টের মধ্যে পার্থক্য	৪০২
	অ্যালগরিদম ও ফ্লোচার্টের উদাহরণ	৪০৩
	সুডোকোড	৪১৪
৭	প্রোগ্রাম ডিজাইন মডেল	৪১৪
৮	সি প্রোগ্রামিং	৪১৮
৮.১	সি প্রোগ্রামিং ভাষা	৪১৮
	সি এবং সি++ এর মধ্যকার পার্থক্য	৪১৯
	C ভাষার ব্যবহার	৪১৯
	C ভাষার প্রোগ্রামের গঠন	৪২০
৮.২	সি প্রোগ্রামের গঠন বৈশিষ্ট্য	৪২১
৮.৩	প্রোগ্রাম কম্পাইলিং	৪২৫

প্রোগ্রামিং ভাষা

৮.৪	ডেটা টাইপ	৪২৬
৮.৫	কন্সট্যান্ট বা ধ্রুবক	৪২৯
৮.৬	চলক	৪৩২
৮.৭	অপারেটর	৪৩৪
৮.৮	এক্সপ্রেশন	৪৩৮
৮.৯	কীওয়ার্ড	৪৪০
৮.১০	স্টেটমেন্ট	৪৪১
৮.১১	অ্যারে	৪৬৬
৮.১২	ফাংশন	৪৬৯
	ব্যবহারিক	৪৭৩

ষষ্ঠ অধ্যায়

ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্ট সিস্টেম

নং	বিষয়বস্তু	পৃষ্ঠা
১	ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্টের ধারণা	৫১১
২	ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্ট সিস্টেম	৫১৮
২.১	DBMS এর প্রাথমিক কাজসমূহ	৫১৮
২.২	রিলেশনাল ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্ট সিস্টেম	৫২২
২.৩	রিলেশনাল ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্ট সিস্টেমের বৈশিষ্ট্য	৫২২
২.৪	রিলেশনাল ডেটাবেজ ম্যানেজমেন্ট সিস্টেমের ব্যবহার	৫২৩
৩	ডেটাবেজ তৈরি করা	৫২৩
৩.১	কুয়েরি	৫৩০
৩.২	ডেটাবেজ সাজানো	৫৪২
৩.৩	ডেটাবেজ ইন্ডেক্স করা	৫৪৩
৩.৪	ডেটাবেজ রিলেশন	৫৪৫
৩.৫	কর্পোরেট ডেটাবেজ	৫৫১
৩.৬	সরকারি প্রতিষ্ঠানে ডেটাবেজ	৫৫১
৩.৭	ডেটা সিকিউরিটি	৫৫২
৩.৮	ডেটা এনক্রিপশন	৫৫৩
	২০১৮ সালের অভিন্ন বোর্ড পরীক্ষার প্রশ্ন	৫৬৯
	২০১৯ সালের পরীক্ষার প্রশ্ন (সকল বোর্ড)	৫৭৪

Effective Topic Details-21

English

Subject & Topic Number	Topic No.	Topic Details
English(06)	E-01	Noun, Pronoun, Vocabulary & Preposition (A, B)
		Adverb & inversion, Parallel structure, Dangling modifier, Pinpoint error detection, Vocabulary & Preposition (C,D)
	E-02	Translation, Proverbs, Reading comprehension, Vocabulary & Preposition (E, F)
		Right form of verbs, Causative & subjunctive, Affirmative and negative agreement, Modal auxiliaries, Vocabulary & Preposition (G,H, I)
	E-03	Conditionals, Suffix-prefix, Completing sentence, Vocabulary & Preposition (J,K)
		Voice change, Vocabulary & Preposition (L,M)
	E-04	Narration, Transformation of sentence
		Sentence correction, Finite and non-finite verb, Phrase & clause, Vocabulary & Preposition (N, O, P)
	E-05	Number, Gender, Redundancy, Vocabulary & Preposition (Q, R, S)
		Adjective, Comparison of degrees,Article, Vocabulary & Preposition (T,U)
	E-06	Sequence of Tense,Spelling,Linkers,Tag questions, Group Verbs,Phrase and idioms,Vocabulary & Preposition (V,W,X)
		Literature,One word substitution,Analogy,Foreign Words,Misused words,Vocabulary & Preposition (Y,Z)

Effective Topic Details-21

Bangla

বিষয় ও টপিক সংখ্যা	টপিক নং	পত্র	বিস্তারিত টপিক
বাংলা(০৬)	Ban-01	প্রথম পত্র	গদ্য: অপরিচিতা কবিতা: ঐকতান
		দ্বিতীয় পত্র	বাংলা সাহিত্য ও সাহিত্যের ইতিহাস, বাংলা ভাষা, ব্যাকরণ, ধ্বনি ও বর্ণ, ণ-ত্ব ও ষ-ত্ব বিধান, শুদ্ধিকরণ।
	Ban-02	প্রথম পত্র	গদ্য: বায়াম্বর দিনগুলো কবিতা: সেই অস্ত্র
		দ্বিতীয় পত্র	ধ্বনি পরিবর্তন, সন্ধি, ধাতু, শব্দের শ্রেণিবিভাগ, সমার্থক শব্দ/প্রতিশব্দ।
	Ban-03	প্রথম পত্র	গদ্য: আমার পথ, নেকলেস কবিতা: সাম্যবাদী
		দ্বিতীয় পত্র	উপসর্গ ও অনুসর্গ, দ্বিরুক্ত শব্দ, বচন, পুরুষবাচক ও স্ত্রীবাচক শব্দ, সংখ্যাবাচক শব্দ, পারিভাষিক শব্দ
	Ban-04	প্রথম পত্র	গদ্য: রেইনকোট কবিতা: ফেব্রুয়ারী ১৯৬৯
		দ্বিতীয় পত্র	কারক ও বিভক্তি, ক্রিয়ার ভাব ও কাল, বাংলা অনুজ্ঞা, পদাশ্রিত নির্দেশক, যতি বা ছেদ চিহ্ন, এককথায় প্রকাশ বা বাক্য সংকোচন।
	Ban-05	প্রথম পত্র	উপন্যাস : লালসালু
		দ্বিতীয় পত্র	সমাস, বাক্য প্রকরণ, বাচ্য এবং বাচ্য পরিবর্তন, উক্তি পরিবর্তন, বাগধারা
	Ban-06	প্রথম পত্র	কবিতা: তাহায়েই পড়ে মনে নাটক: সিরাজউদ্দৌলা
		দ্বিতীয় পত্র	প্রকৃতি ও প্রত্যয়, পদ প্রকরণ, বিপরীত শব্দ, প্রবাদ-প্রবচন, বঙ্গানুবাদ

Effective Topic Details-21

ICT

বিষয় ও টপিক সংখ্যা	টপিক নং	বিস্তারিত টপিক
ICT(06)	ICT-01	অধ্যায়-০১=বিশ্ব ও বাংলাদেশ প্রেক্ষিত
	ICT-02	অধ্যায়-০২=ডেটা কমিউনিকেশন ও কম্পিউটার নেটওয়ার্কিং(শুরু থেকে কম্পিউটার নেটওয়ার্কের প্রকারভেদ পর্যন্ত)
	ICT-03	অধ্যায়-০২=ডেটা কমিউনিকেশন ও কম্পিউটার নেটওয়ার্কিং(নেটওয়ার্ক টপোলজি থেকে শেষ)
	ICT-04	অধ্যায়-০৩=সংখ্যা পদ্ধতি
	ICT-05	অধ্যায়-০৪=ওয়েব ডিজাইন পরিচিতি ও HTML
	ICT-06	অধ্যায়-০৫=ওয়েব ডিজাইন করা এবং ওয়েবসাইট পাবলিশ করা

Effective Topic Details-21

GK(BD)

বিষয় ও টপিক সংখ্যা	টপিক নং	বিস্তারিত টপিক
GK Bangladesh - (06)	GK-01	বাংলাদেশ পরিচিতি, ভূ-প্রকৃতি ও জলবায়ু, বাংলাদেশের আয়তন ও সীমা, সীমান্ত ও ছিটমহল। বঙ্গোপসাগর, বাংলাদেশের সমুদ্র সৈকত, দ্বীপ, হ্রদ, জলপ্রপাত ও বর্ণা, উপত্যকা, পাহাড়-পর্বত।
		বাংলাদেশের চর, বিল, হাওর ও বাঁওড়, ইকোপার্ক, সাফারি পার্ক, মাটি ও কৃষিজ সম্পদ। বাংলাদেশের বনজসম্পদ, জ্বালানি, বিদ্যুৎ ব্যবস্থা ও খনিজসম্পদ, মৎস্যসম্পদ ও প্রাণিজসম্পদ, শিল্পকারখানা, সেচ প্রকল্প, বাঁধ ও বন্যা নিয়ন্ত্রণ, পানি শোষণাগার।
	GK-02	বাংলাদেশের নদ-নদী, ফারাক্কা বাঁধ ও পানিবন্টন চুক্তি, টিপাইমুখ বাঁধ, প্রাকৃতিক দুর্যোগ। বাংলাদেশের জনসংখ্যা ও আদমশুমারী। বাংলাদেশের শিক্ষাব্যবস্থা, বাংলাদেশের স্বাস্থ্য ও চিকিৎসা।
		বাংলাদেশের ইপিজেড, অর্থনীতি, বাজেট, বাণিজ্য, আমদানি - রপ্তানি। ব্যাংকিং, বীমা ও মুদ্রা ব্যবস্থা, এনজিও, যোগাযোগ ব্যবস্থা, ডাক ও টেলিযোগাযোগ ব্যবস্থা। বাংলাদেশের বিখ্যাত প্রতিষ্ঠানসমূহ, শিল্প ও সংস্কৃতি, বাংলা সংবাদপত্র, বাংলা সাহিত্য।
	GK-03	বাংলাদেশের বিখ্যাত ব্যক্তিবর্গ, ঐতিহাসিক স্থান ও দর্শনীয় স্থাপত্য-স্থাপনা-ভাস্কর্য, বাংলাদেশের উল্লেখযোগ্য স্মরণীয় ঘটনা, বাংলাদেশের বিভিন্ন চুক্তি ও সনদ।
		বাংলাদেশের পররাষ্ট্রনীতি, কুটনৈতিক মিশন, বিভিন্ন বিশ্ব স্বাস্থ্যসংস্থায় বাংলাদেশ, বাংলাদেশের পদক ও পুরস্কার, বাংলাদেশের ক্রীড়াঙ্গণ, সেরা ২০।
	GK-04	প্রাচীন বাংলার ইতিহাস ও জনপদ, প্রাচীন বাংলায় বিভিন্ন শাসনামল, উপমহাদেশ ও বাংলায় মুসলিম শাসন, মুঘল আমল ও বাংলায় নবাবী শাসন, ইউরোপীয়দের আগমন ও ব্রিটিশ শাসন।
		বিভিন্ন সংস্কার আন্দোলন ও বাংলার জাগরণ, ব্রিটিশ-ভারত, পাকিস্তান আমল, বঙ্গবন্ধু, বাংলাদেশের মুক্তিযুদ্ধ ও স্বাধীনতা - ০১।
	GK-05	বঙ্গবন্ধু, বাংলাদেশের মুক্তিযুদ্ধ ও স্বাধীনতা - ০২, বঙ্গবন্ধু, বাংলাদেশের মুক্তিযুদ্ধ ও স্বাধীনতা - ০৩।
		বাংলাদেশের সংবিধান ও সাংবিধানিক পদসমূহ, বিভিন্ন মন্ত্রণালয়। বাংলাদেশের স্থানীয় সরকারব্যবস্থা, বিভাগ ও জেলাপরিচিতি, জাতীয় সংসদ। বাংলাদেশের আইন ও বিচার বিভাগ, ন্যায়পাল, বিভিন্ন কমিশন, বাংলাদেশের প্রতিরক্ষা ও সশস্ত্রবাহিনী
	GK-06	বিশ্বাঙ্গনে বাংলাদেশ, বাংলাদেশের জাতীয় বিষয়াবলী, জাতীয় ও অন্যান্য দিবস। ঐতিহাসিক স্থানের প্রাচীন নাম, বাংলাদেশের প্রথম, বৃহত্তম ও ক্ষুদ্রতম, পূর্ণরূপ : বাংলাদেশ।
		বিগত বছরের প্রশ্নসমূহ : বাংলাদেশ বিষয়াবলী। (Medical+Dental+BCS)

Effective Topic Details

GK(Int)

বিষয় ও টপিক সংখ্যা	টপিক নং	বিস্তারিত টপিক
GK(International) (06)	GK(Int.)-01	পৃথিবী পরিচিতিঃ মহাদেশ, দেশ, রাজধানী, বিশ্বের জনসংখ্যা, বিশ্বের ভাষা, জাতি ও উপজাতি।
		মহাদেশ পরিচিতিঃ এশিয়া মহাদেশ, ইউরোপ মহাদেশ, আফ্রিকা মহাদেশ, উত্তর আমেরিকা মহাদেশ, দক্ষিণ আমেরিকা মহাদেশ, ওশেনিয়া মহাদেশ।
	GK(Int.)-02	বিশ্বের কতিপয় দ্বীপ ও অঞ্চল, উপনিবেশ ও নিয়ন্ত্রণাধীন অঞ্চল, বিশ্বের অঞ্চল পরিচিতি, দেশ সংক্রান্ত অন্যান্য তথ্য, নগর রাজধানী, মেগাসিটি ও মেটাসিটি, বিভিন্ন দেশের জাতীয় বিষয়াবলি, বিশ্ব রাজনীতি।
		বিভিন্ন দেশের পরিবর্তিত নাম, বিভিন্ন স্থানের পরিবর্তিত নাম, কিছু দেশের পূর্ব ও বর্তমান রাজধানী, ভৌগোলিক উপনাম, উল্লেখযোগ্য বিখ্যাত সীমারেখা, বিশ্বের বিখ্যাত প্রণালী, বিশ্বের সাগর, উপসাগর ও মহাসাগর, সমুদ্র আইন বিষয়ক আদালত।
	GK(Int.)-03	বিশ্বের সমুদ্রবন্দর, বিশ্বের নদ-নদী, বিশ্বের বিখ্যাত নদীর উৎপত্তি ও পতিতস্থল, নদী-তীরবর্তী শহর, পৃথিবীর বিখ্যাত কয়েকটি হ্রদ, জলপ্রপাত, খাল, দ্বীপ ও অন্তরীপ।
		বিশ্বের বিখ্যাত পর্বত ও পর্বতমালা, গিরিপথ, মরুভূমি ও আগ্নেয়গিরি, বিশ্বের বৃহত্তম, ক্ষুদ্রতম, দীর্ঘতম, উচ্চতম, প্রথম, গভীরতম ও দ্রুততম, বিশ্বের ইতিহাসে প্রথম নারী।
	GK(Int.)-04	বিশ্বের প্রথম ব্যক্তিবর্গ, বিশ্বের কৃষিজ-বনজ-মৎস্য-খনিজ সম্পদ, বিশ্বের প্রাণী ও প্রাণিজ সম্পদ, একনজরে মুদ্রা, বিশ্বের শিল্পকারখানা ও শিল্পজাত দ্রব্য, বিশ্বের শিক্ষা, বিশ্বের স্বাস্থ্য ও চিকিৎসা, বিশ্বের পরিবহন ও যোগাযোগ ব্যবস্থা।
		বিশ্বের গণমাধ্যম, কম্পিউটার ও তথ্যপ্রযুক্তি, বিশ্বের জাদুঘর, চিড়িয়াখানা ও লাইব্রেরি, বিশ্বের বিখ্যাত স্থাপত্য ও ভাস্কর্য, বিশ্ববিখ্যাত স্কয়ার, বিভিন্ন দেশের প্রেসিডেন্ট ও প্রধানমন্ত্রীর বাসভবন, গুরুত্বপূর্ণ শহর ও স্থান, জাতিপুঞ্জ (League of Nations), জাতিসংঘ (United of Nations), জাতিসংঘের উন্নয়নমূলক সংস্থা।
	GK(Int.)-05	আন্তর্জাতিক রাজনৈতিক জোট, আঞ্চলিক রাজনৈতিক জোট, আন্তর্জাতিক অর্থনৈতিক জোট, আঞ্চলিক অর্থনৈতিক জোট, আঞ্চলিক বাণিজ্য চুক্তি, সামরিক ও অন্যান্য সংস্থা, স্বৈচ্ছাসেবী ও পরিবেশবাদী সংস্থা, পরিবেশ নিয়ে জাতিসংঘ সম্মেলন, বিভিন্ন সংস্থার সদর দপ্তর, বিভিন্ন দেশের বৈদেশিক সাহায্য সংস্থা।
		বিভিন্ন রাজনৈতিক দল, আলোচিত গেরিলা দল, আন্তর্জাতিক বিভিন্ন পুরস্কার, বিশ্ব ক্রীড়াঙ্গন, বিশ্বের সপ্তাশ্চর্য ও আশ্চর্য, বিখ্যাত ব্যক্তি, খ্যাতনামা রাজনীতিবিদদের আলোচিত গ্রন্থ, অন্যান্য খ্যাতনামা ব্যক্তিদের আলোচিত গ্রন্থ।
	GK(Int.)-06	বিখ্যাত মনীষীর উক্তি, বিশ্বের বিখ্যাত ব্যক্তিদের উপাধি, নারী বিশ্ব, বিখ্যাত চিত্রকর্ম ও চিত্রশিল্পী, বিশ্বের ইতিহাস ও সভ্যতা, বিশ্ব সভ্যতার অবদান, বিশ্ব পরিবেশ, বিখ্যাত যুদ্ধ ও সামরিক অভিযান, বিশ্বের গুরুত্বপূর্ণ বিপ্লব।
		বিশ্ব নিরাপত্তা, বিশ্বের সম্মেলন, গুরুত্বপূর্ণ চুক্তি ও সনদ, বিভিন্ন স্থানের সাথে জড়িত উল্লেখযোগ্য ব্যক্তি, বিশ্বের ধর্ম, আন্তর্জাতিক দিবস সমূহ, সৌরজগৎ ও বিজ্ঞান, আবিস্কার ও আবিস্কারক, সংখ্যা তথ্য, আন্তর্জাতিক, পূর্ণরূপঃ আন্তর্জাতিক, আগাম বার্তা।

Effective Topic Details

IQ

বিষয় ও টপিক সংখ্যা	টপিক নং	বিস্তারিত টপিক
IQ(06)	IQ-01	IQ সম্পর্কিত সাধারণ তথ্য, বিশ্ববিদ্যালয়গুলোতে এর গুরুত্ব
		সাংকেতিক বিন্যাস ও পুনর্বিন্যাস, রক্তের সম্পর্ক নির্ণয়, সম্পর্ক মূল্যায়ন, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(JU)
	IQ-02	অসম্ভাব্যতা, সম্ভাবনা, দিন তারিখ মাস বছর, ঘড়ি ও সময়, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(JnU)
		সংখ্যার ধারা, স্থান দিক ও দূরত্ব, সিদ্ধান্ত গ্রহণের ক্ষমতা, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(CU)
	IQ-03	বিশ্লেষণমূলক ক্ষমতা, অর্থ অনুধাবন ক্ষমতা, সাদৃশ্য, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(RU)
		নৌকা ও স্রোত বিষয়ক সমস্যা, চিত্রযুক্তি, লুকানো চিত্র খুঁজে বের করা, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(BRU)
	IQ-04	আয়নায় প্রতিচ্ছবি, পানিতে প্রতিচ্ছবি, রোমান সংখ্যা, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(KU)
		অনুমান ও তাৎক্ষণিক সমাধান, স্থান ও অবস্থান নির্ণয়, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(CoU)
	IQ-05	ভাষাগত যৌক্তিক বিচার, গাণিতিক সমস্যাবলি, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(JKKNIU)
		নল ও চৌবাচ্চা, ভিন্ন রকম খুঁজে বের করা, বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(JUST)
	IQ-06	বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(BSMRSTU), বিগত বছরের প্রশ্ন অনুশীলন(IU)
		Extra : Puzzles Based On Mathematical Concepts